

# **Betegtájékoztató a kettős feladat végzéséhez a Dividat Senso készülékkel**

## **Detailed information for Hungarian participants taking part in measurement with Dividat Senso**

Ön egy komputeres játékban vesz részt, mely a figyelem, döntéshozó képesség és a lábak mozgását fejleszti.

A feladatot bármikor abba hagyhatja, ha elfáradt és később folytathatja.

A zoknijára egy gumírozott talpú zoknit kell húznia.

Az egyes feladatok másfél percesek.

Egy lapon kell állnia, egy vagy két kézzel kapaszkodhat.

### Az első játék

Az Ön előtt levő monitoron először piros pontok jelennek meg, melyek irányát az alsó végtagokkal le kell követnie. A jobb vagy a bal lábával abba az irányba kell lépnie, amilyen irányban a piros pont megjelenik. Ha nem tudja a monitor nézésével követni a mozgást, akkor a lapon, amin áll a nyíl be lesz keretezve egy piros körrel és oda kell lépnie.

### Második játék

A fenti játék később meg lesz szakítva magas és mély hanggal. A magas hangra előre kell lépnie, az alacsony hangra hátra, majd tovább kell folytatni a piros pontok lekövetését.

### Harmadik játék

Egy másik játékban madártoll jelenik meg középen. Melyik irányban van a madár? Abba az irányba kell lépnie. Madárcsicsergés jelzi a helyes döntést.

### Negyedik játék

A negyedik játékban a képernyő négy részre van osztva. Négy tájat jelképez. Figurák úsznak be a térbe és ami nem illik az adott tájhoz, abba az irányba kell lépni. Pl. elefánt a levegőben vagy a vízben nem jó, de a szavannán már jó.

### Ötödik játék

Piros spirálok jelennek meg a képernyőn. Fekete lufik jönnek, ha a spirál közepére érnek lépni kell a megfelelő irányba. A helyes lépést csilingelő hang jelzi.

Lehet, hogy első hallásra, olvasatra bonyolultnak tűnik, de egy asszisztensnő végig ön mellett lesz, segíti a feladatok megértését.

Jó játékot kívánok!